

CURSO AutoCAD Iniciação

Tipologia do Curso:

Tema	Curso AutoCAD Iniciação
Destinatários	Profissionais de Arquitetura, Engenharia e Construção.
Pré-Requisitos	Não é necessária experiência prévia em sistemas CAD. No entanto é recomendável experiência quer em sistema Windows, quer em desenho técnico.
Tipo	Avaliação contínua, com exposição e elaboração de exemplos práticos.
Curso	Empresa Cliente
Duração	32 horas
Formador	Avelino Oliveira

Descrição do Curso:

O curso de AutoCAD nível básico é concebido para utilizadores que necessitem de treino inicial neste software, com um total de 32h divididas em sessões de 4 h, num total de 8 sessões. Este curso incorpora todas as ferramentas e benefícios necessários à criação, edição e publicação de desenhos com o AutoCAD.

Objectivos Gerais:

O objectivo principal do curso é familiarizar os novos utilizadores com todos os comandos básicos necessários à produção de desenhos 2D utilizando o AutoCAD.

Objectivos Específicos:

No final do curso os formandos deverão:

- Estar familiarizado com a interface do AutoCAD.
 - Entender os conceitos fundamentais do AutoCAD.
 - Utilizar as ferramentas de desenho para criar desenhos de precisão com o AutoCAD.
 - Apresentar os desenhos detalhadamente.
 - Desenvolver um nível de conforto e confiança através de exercícios variados.
-

Equipamentos a Utilizar:

- Computador
 - Software AutoCAD
 - Projector
 - Enunciado dos exercícios
-

Conteúdos Programáticos:

1. Introdução
 - 1.1. Iniciar uma sessão de desenho
 - 1.2. Ambiente de Trabalho
 - 1.3. Elementos Constituintes do AUTOCAD
 - 1.4. Menu de comandos e linha de comando
 - 1.5. Criar novos desenhos
 - 1.6. Abrir desenhos existentes
 - 1.7. Guardar um desenho
 - 1.8. Enquadrar a vista do desenho com o ecrã

- 1.9. Comandos de visualização
2. Comandos de desenho
 - 2.1. Gerar linhas
 - 2.2. Utilização de pontos com coordenadas
 - 2.3. Desenho de precisão e pontos notáveis - GRIPS, OSNAP
 - 2.4. Apagar objectos
 - 2.5. Comando UNDO
 - 2.6. Desenho de rectângulos
 - 2.7. Desenho de polígonos
 - 2.8. Desenho de círculos e elipses
 - 2.9. Desenho de polilinhas
3. Organização da informação
 - 3.1. Organização da informação por camadas temáticas – Layers
 - 3.2. Propriedades de objectos
 - 3.3. Comandos de inquérito
 - 3.4. Informação associada aos objectos - Distâncias, ângulos e áreas
4. Comandos de edição
 - 4.1. Métodos de edição de objectos
 - 4.2. Cópia de entidades desenhadas
 - 4.3. Mover entidades desenhadas
 - 4.4. Cortar e prolongar entidades
 - 4.5. Entidades paralelas
 - 4.6. Criação de espelhos
 - 4.7. Rotação de entidades
 - 4.8. Intersecções de entidades
 - 4.9. Edição de polilinhas
 - 4.10. Explosão de entidades
 - 4.11. Editar tramas
5. Introdução aos Blocos e Referências Externas
 - 5.1. Criação de Blocos
 - 5.2. Inserção de Blocos
6. Comandos Texto
 - 6.1. Estilos de texto e escrita em Multitexto
 - 6.2. Fontes e edição de texto
7. Cotagem
 - 7.1. Estilos de Cotagem
 - 7.2. Edição de Cotagem
8. Partilha de informação
 - 8.1. Permuta de informação com outras aplicações
 - 8.2. Importação e Exportação
 - 8.3. Transferências de Informação
9. Impressão
 - 9.1. Plotagem de desenhos
 - 9.2. Escalas de impressão
 - 9.3. Espaço de Modelação e Espaço de Composição